



## Popup

Das Popup ist in die Bereiche *Übersicht* und *Details* unterteilt.

Standardmäßig werden in der **Übersicht** die folgenden Eigenschaften angezeigt:

- Symbol, name=\* oder old\_name=\*

Symbolbezeichnung resultierend aus allen Attributen inkl. Angabe zu:

- ruins=\* - Ruine
- heritage=\* - denkmalgeschützt
- abandoned=yes - aufgelassen
- disused=yes - geschlossen

Geographische Koordinaten im World Geodetic System 1984 (WGS 84) angezeigt in Dezimalgrad. Für Flächenobjekte und Relationen wird der Mittelpunkt errechnet. für Linienzug wird die Länge in m bzw. km angezeigt. für Fläche oder Gebiet und Relation die errechnete Fläche, angezeigt in m<sup>2</sup>, km<sup>2</sup> oder ha.

| OSM Key             | Beschreibung   |
|---------------------|--|
| start_date=*        | Baujahr  |
| end_date            | Abrissjahr   |
| old_name=*          | Historischer Name  |
| inscription=*       | Inschrift  |
| description=*       | Beschreibung   |
| memorial:text=*     | entspricht dem Attribut inscription=* Inschrift.   |
| website=*           | Websitelinks   |
| heritage:website=*  | Websitelinks   |
| wikipedia=LC:LEMMA  | Link zu Wikipedia  |
| wikidata=*          | Link zu Wikidata, Reasonator, SQID, The Sum of All Knowledge                             |
| wikimedia_commons=* | Link zu Wikimedia Commons Category   |
| ref:whc=*           | Link zur World Heritage List   |
| ref:*=*             | Link zu verschiedenen Denkmalschutzseiten<br>Beispiel: <a href="#">ref:lfid=09301190</a> |

In der **Detailansicht** werden alle weiteren Attribute des Objektes aufgelistet, sowie:

- Objekt-ID - Der vorangestellte Buchstabe steht symbolisch n (für Knoten oder Punkt), w (für Linienzug) und r (für Relation).
- Button für Bearbeiten in [JOSM](#) oder [iD](#)

Das Popupfenster läßt sich mit der Taste ESC schließen.

## Bildvorschau

Im Popup eines Objektes kann ein Vorschaubild angezeigt werden. Wenn ein Bild angezeigt wird,

dann entspricht der Bildlink dem Wert aus **image=\*** .

Wenn für die Bildvorschau kein geeignetes Bild zur Verfügung steht, wird ein Platzhalter mit dem Hinweis „Du willst ein Bild? Beteilige dich.“ angezeigt



### Eine image=\* Bildquelle angeben

Jedem Objekt der OSM-Daten kann das Attribut **image=\*** hinzugefügt werden. Bevorzugt sollten Bilder von [Wikimedia Commons](#) verwendet werden, da diese eine sehr hohe Verfügbarkeit haben und für die Weiterverwendung (Lizenz) frei gegeben sind. Für viele Objekte existiert bereits ein Bild im Medienarchiv von Wikimedia Commons. Es gibt mehrere Möglichkeiten ein bereits vorhandenes Bild zu finden:

1. **Karte:** Georeferenzierte Bilder können auf einer OSM-Karte angezeigt werden: [WikiShootMe](#).
2. **Wikipedia-Artikel:** Wenn für das zu bebildern Objekt ein Wikipedia-Artikel existiert, können von diesem die Bilder verwendet werden. Häufig ist unter „Siehe auch“ die entsprechende Kategorie in Wikimedia Commons genannt. Dort gibt es weitere Bilder.
3. **Kategorien:** Alle Bilder bei Wikimedia Commons sind kategorisiert. Die Kategorienamen sind Englischsprachig. Viele Kategorien haben bereits eine deutsche Beschreibung. Wie Kategorien funktionieren wird hier erklärt: [Commons:Kategorien](#)



Wenn du bei Wikimedia Commons kein passendes Bild finden konntest, kannst du selber ein Bild bei Wikimedia Commons ergänzen. Bitte beachte, dass du hier nur eigene Bilder hoch laden darfst. In der deutschsprachigen Hilfe von Wikipedia wird im [Bildertutorial](#) erklärt wie dies funktioniert.

### Wikimedia-Commons-Bild-URL im image=\* angeben:

Bevorzugt sollte auf die Dateibeschreibungsseite verlinkt werden. Dafür muss für das Beispiel [Semperoper, Dresden](#) das Attribut wie folgt angegeben werden:

```
image=https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Semperoper_at_night.jpg
```

From:

<https://wiki.historic.place/> - **Historic.Place Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.historic.place/doku.php?id=de:popup&rev=1675515795>

Last update: **2023/02/04 13:03**

